Atitit 提升性能的终极思路 提升单体 分布式 cache

写的很好呀。不过我还是有点性能方面的分析思路

提升性能俩大方法：提升单体处理能力，分布式分散压力。

建设金字塔与长城这种号大工程，就是使用原始的分散多人法完成的，很明显，在现代这个社会是落后的方法，分布式终究不是未来。

我们现代社会解决工程性能问题，其实是提升单体处理能力，使用大型机器代替人，容易达到更大的工程。

至于cache，既没有提升单体处理能力，也没有分布式分散压力

就是魔术中的障眼法嘛。。对客户来说，看起来是快了。只不过预先读取在cache了，实际上的处理能力并没有加快。。就相当于我要造金字塔，预先把材料准备好，确实可以提升一定速度，但是不能根本解决性能问题。。

解决性能的根本出路应该还是在于于提升单体能力，提升单个硬件的能力才是王道。80% 20%法则，提升单体能力对性能提升贡献率达到80% ，，其他的分布式与cache只对性能提升贡献率 20%..